

INTRODUCTION À LA VISION NUMÉRIQUE  
GIF-4100 / GIF-7001

PREMIER EXAMEN PARTIEL A2013

SOLUTION

QUESTION 1)

A)  $\tilde{\underline{x}}_a = \underline{l}_1 \times \underline{l}_\infty \Rightarrow \tilde{\underline{x}}_a^T = [2 \ 0 \ 0]$

B)  $\tilde{\underline{x}}_b = \underline{l}_2 \times \underline{l}_\infty \Rightarrow \tilde{\underline{x}}_b^T = [2 \ 0 \ 0]$

C)  $\tilde{\underline{x}}_c = \underline{l}_3 \times \underline{l}_\infty \Rightarrow \tilde{\underline{x}}_c^T = [0 \ 2 \ 0]$

D)  $\tilde{\underline{x}}_d = \underline{l}_1 \times \underline{l}_3 \Rightarrow \tilde{\underline{x}}_d^T = [0 \ -4 \ 4]$

E)  $\tilde{\underline{x}}_e = \underline{l}_2 \times \underline{l}_3 \Rightarrow \tilde{\underline{x}}_e^T = [0 \ -10 \ 4]$

F)  $\tilde{\underline{x}}_f = \underline{l}_1 \times \underline{l}_2 \Rightarrow \tilde{\underline{x}}_f^T = [0 \ 0 \ 0]$

G)  $\underline{x}_a^T = [2/0 \ 0/0]$  à l'infini

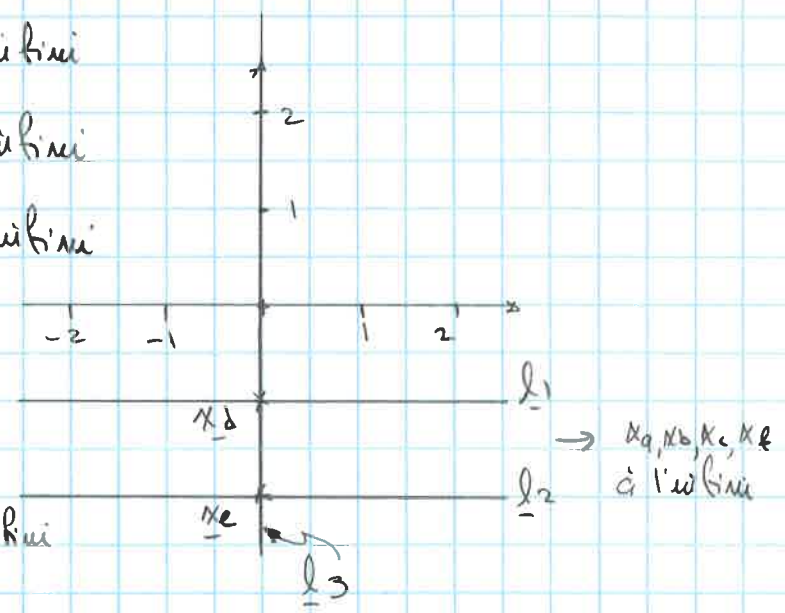
$\underline{x}_b^T = [2/0 \ 0/0]$  à l'infini

$\underline{x}_c^T = [0/0 \ 2/0]$  à l'infini

$\underline{x}_d^T = [0 \ -1]$

$\underline{x}_e^T = [0 \ 5/2]$

$\underline{x}_f^T = [0/0 \ 0/0]$  à l'infini



QUESTION 2)

A)

$$R_z(\theta) = \begin{bmatrix} \cos \theta & -\sin \theta & 0 & 0 \\ \sin \theta & \cos \theta & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$$\cos 15^\circ = 0.97 \quad \sin 15^\circ = 0.26$$

$$\Rightarrow R_z(15^\circ) = \begin{bmatrix} 0.97 & -0.26 & 0 & 0 \\ 0.26 & 0.97 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

B) rotation de 15° autour de z

axe de rotation z  $\rightarrow \underline{n}_z = [0 \ 0 \ 1]^T$

$$\sin(15^\circ/2) = 0.13 \quad \cos(15^\circ/2) = 0.99$$

$$\underline{q}_z = \begin{bmatrix} \sin(15^\circ/2) \underline{n}_z \\ \cos(15^\circ/2) \end{bmatrix}$$

$$\underline{q}_z = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0.13 \\ 0.99 \end{bmatrix}$$

C) rotation de 15° autour de x

axe de rotation x  $\rightarrow \underline{n}_x = [1 \ 0 \ 0]^T$

$$\sin(15^\circ/2) = 0.13 \quad \cos(15^\circ/2) = 0.99$$

$$\underline{q}_x = \begin{bmatrix} \sin(15^\circ/2) \underline{n}_x \\ \cos(15^\circ/2) \end{bmatrix}$$

$$\underline{q}_x = \begin{bmatrix} 0.13 \\ 0 \\ 0 \\ 0.99 \end{bmatrix}$$

d) le point  $p = [7 \ 12 \ 25]^T$  subit une rotation de  $15^\circ$  autour de  $z$  suivie d'une rotation de  $15^\circ$  autour de  $x$  ③

$$\begin{matrix} 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ \mathcal{R}_x & \mathcal{R}_z & \mathcal{R}_z & \mathcal{R}_x & \mathcal{R}_x \end{matrix}$$

ici  $\begin{matrix} 0 \\ \mathcal{R}_z \end{matrix} \rightarrow \begin{bmatrix} 7 \\ 12 \\ 25 \\ 0 \end{bmatrix}$   $\begin{matrix} 0 \\ \mathcal{R}_z \end{matrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0.13 \\ 0.99 \end{bmatrix}$   $\begin{matrix} 0 \\ \mathcal{R}_z^{-1} \end{matrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ -0.13 \\ 0.99 \end{bmatrix}$

$$\begin{matrix} 0 \\ \mathcal{R}_x \end{matrix} = \begin{bmatrix} 0.13 \\ 0 \\ 0 \\ 0.99 \end{bmatrix} \quad \begin{matrix} 0 \\ \mathcal{R}_x^{-1} \end{matrix} = \begin{bmatrix} -0.13 \\ 0 \\ 0 \\ 0.99 \end{bmatrix}$$

on a  $\begin{matrix} 0 & 0 \\ \mathcal{R}_z & \mathcal{R}_z^{-1} \end{matrix} = \begin{bmatrix} 5.37 \\ 12.79 \\ 24.75 \\ 3.25 \end{bmatrix}$

et  $\begin{matrix} 0 \\ \mathcal{R}_z \end{matrix} \left( \begin{matrix} 0 \\ \mathcal{R}_z^{-1} \end{matrix} \right) = \begin{bmatrix} 3.65 \\ 13.36 \\ 25 \\ 0 \end{bmatrix}$

$\Rightarrow$  la coordonnée  $z$  n'est pas modifiée par la rotation autour de  $z$

$$\left( \begin{matrix} 0 & 0 & 0 \\ \mathcal{R}_z & \mathcal{R}_z & \mathcal{R}_z^{-1} \end{matrix} \right) \begin{matrix} 0 \\ \mathcal{R}_x \end{matrix} = \begin{bmatrix} 3.69 \\ 9.98 \\ 26.5 \\ 0.47 \end{bmatrix}$$

$$\begin{matrix} 0 \\ \mathcal{R}_x \end{matrix} \left( \left( \begin{matrix} 0 & 0 & 0 \\ \mathcal{R}_z & \mathcal{R}_z & \mathcal{R}_z^{-1} \end{matrix} \right) \begin{matrix} 0 \\ \mathcal{R}_x \end{matrix} \right) = \begin{bmatrix} 3.65 \\ 6.43 \\ 27.51 \\ 0 \end{bmatrix}$$

$\Rightarrow$  la coordonnée  $x$  n'est pas modifiée par la rotation autour de  $x$ .

## QUESTION 3)

$$A) \quad \underline{0} = [0 \ 0 \ 0]^T$$

$$\underline{P}_c = [0.2 \ 0 \ 0.2]^T$$

$$\underline{P} = \underline{0} + \lambda \frac{\underline{P}_c}{\|\underline{P}_c - \underline{0}\|}$$

$$\text{ici } \|\underline{P}_c - \underline{0}\| = \sqrt{\underline{P}_c^T \underline{P}_c} = 0.28$$

$$\Rightarrow \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix} = \lambda \begin{bmatrix} 0.2 \\ 0 \\ 0.2 \end{bmatrix} \frac{1}{0.28} = \lambda \begin{bmatrix} 0.2 \\ 0 \\ 0.2 \end{bmatrix} \times 3.53$$

$$\text{et } \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix} = \lambda \begin{bmatrix} 0.707 \\ 0 \\ 0.707 \end{bmatrix}$$

$$B) \text{ pour le centre de projection on a } \underline{P}_c = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}$$

$$\text{et } \lambda = 0$$

$$C) \text{ pour le point d'axe on a}$$

$$\begin{bmatrix} 0.2 \\ 0 \\ 0.2 \end{bmatrix} = \lambda \begin{bmatrix} 0.707 \\ 0 \\ 0.707 \end{bmatrix} \rightarrow 0.2 = 0.707 \lambda \rightarrow \lambda = 0.28$$

$$D) \text{ pour le point à l'infini selon z on a}$$

$$A = \lambda \times 0.707 \rightarrow \lambda = 5.66$$

$$\text{et donc } x = 5.66 \times 0.707 = A$$

## QUESTION 4)

On trouve les coordonnées de  $P_{ur}$  dans le repère global en calculant le point d'intersection des projecteurs dans le repère global:

$$P_{ur} = \begin{bmatrix} 1,5 \text{ m} \\ 0 \\ 5 \text{ m} \end{bmatrix}$$

Pour le sténopé 3, on a, en notant  $P_{c3}$  les coordonnées de  $P_{ur}$  dans le repère 3:

$$\underline{P}_{ur} = \underline{T}^{-1} \underline{R}_y(90^\circ) \underline{P}_{c3}$$

$$\rightarrow \underline{P}_{c3} = \underline{R}_y^{-1} \underline{T}^{-1} \underline{P}_{ur}$$

la matrice de Projection de perspective  $\underline{P}_R$  est

$$\underline{P}_R = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 10 & 1 \end{bmatrix}$$

Le  $P_{ur}$  :  $\underline{R}_y(90^\circ) = \begin{bmatrix} \cos 90 & 0 & \sin 90 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ -\sin 90 & 0 & \cos 90 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$

$$\rightarrow \underline{R}_y^{-1} = \begin{bmatrix} \cos 90 & 0 & -\sin 90 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ \sin 90 & 0 & \cos 90 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \quad \underline{T}^{-1} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & -4 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

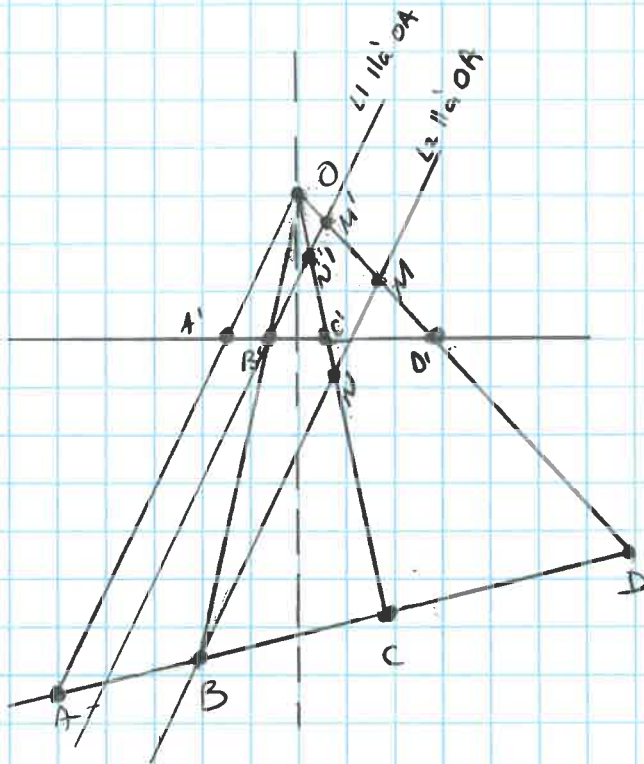
en faisant le produit de matrice on trouve

$$\underline{P}_{c3} = \underline{P}_R \underline{R}_y^{-1} \underline{T}^{-1} \underline{P}_{ur} = \begin{bmatrix} -0,07 & 0 & 0,1 \end{bmatrix}^T$$

QUESTION 5)

6

On a avec la suggestion



par similitude des triangles OAC et NBC on a que

$$\frac{OA}{NB} = \frac{CA}{CB} \quad (1)$$

par similitude des triangles OA'C' et N'B'C' on a que

$$\frac{OA'}{NB'} = \frac{C'A'}{C'B'} \quad (2)$$

par similitude des triangles OAD et MBD on a que

$$\frac{OA}{MB} = \frac{DA}{DB} \quad (3)$$

par similitude des triangles OA'D' et M'B'D' on a que

$$\frac{OA'}{M'B'} = \frac{D'A'}{D'B'} \quad (4)$$

de (1) et (3) on a que :

$$\frac{CA/CB}{DA/DB} = \frac{OA/NB}{OA/MB} \Rightarrow \frac{CA/CB}{DA/DB} = \frac{MB}{NB} \quad (5)$$

de (2) et (4) on a que :

$$\frac{C'A'/C'B'}{D'A'/D'B'} = \frac{O'A'/N'B'}{O'A'/M'B'} \Rightarrow \frac{C'A'/C'B'}{D'A'/D'B'} = \frac{M'B'}{N'B'} \quad (6)$$

On a aussi que, par homothétie

$$\frac{M'B'}{MB} = \frac{N'B'}{NB} \Rightarrow \frac{M'B'}{N'B'} = \frac{MB}{NB} \quad (7)$$

Avec (5), (6) et (7) on trouve

$$\frac{CA/CB}{DA/DB} = \frac{C'A'/C'B'}{D'A'/D'B'} \text{ et donc } (A, B, C, D) = (A', B', C', D')$$